

Enseñaweb

Ficha técnica

Título de la actividad: "ENSEÑAWEB"

Dinamizador responsable: JAIME FERNÁNDEZ GONZÁLEZ

Entidad: FUNDACIÓN MORNESE

Colectivo:

Numero de usuarios en el que recae la actividad: 20

Línea de actuación:

Uso comunitario	
Inserción laboral	
Alfabetización y Apoyo escolar	

Duración de la actividad: CURSO ESCOLAR

Objetivos de la actividad

Atender las dificultades educativas de un grupo de nin@s y jóvenes utilizando una metodología diversa y muy atractiva.

Descripción de la actividad

Desarrollo de la actividad:

Los usuarios que atendemos son los hij@s de las mujeres que vienen a nuestros talleres de corte y confección. Tuvimos la necesidad de buscar una alternativa para esos chicos y chicas que los teníamos en nuestros locales. Comenzamos con el apoyo escolar, pero buscamos nuevas metodologías de aprendizaje y pasamos el apoyo escolar al aula de informática. Ayudándonos de software libre, utilizamos programas informáticos de refuerzo educativo. Los usuarios están 3 horas, dos días a la semana, una hora y media en apoyo con profesoras y hora y media en aula de informática. También contamos con profesionales de la educación (pedagogas) que hacen diagnósticos de necesidades y un proyecto individual de intervención con los alumnos.

Actitud de los usuarios y usuarias:

Llevamos con el proyecto casi un año y los resultados han sido bastantes satisfactorios, tanto por la actitud de los usuarios como por los resultados académicos obtenidos por los mismos.

Recursos utilizados:

Los recursos utilizados son los ordenadores del aula (10) y carpeta de programas de refuerzo educativo.

Reflexiones y observaciones pedagógicas o tecnológicas

Lo más destacable de esta experiencia es que los chic@s aprenden de una forma divertida y casi sin darse cuenta. Intentamos hacer un refuerzo educativo atendiendo a las necesidades educativas individuales.

También aprenden a ver el ordenador como un amigo que nos ayuda a aprender.

Materiales derivados de la actividad

Se ha creado una carpeta con los programas informáticos que se usan con los usuarios.

Fotos/imágenes de la experiencia o el resultado