

De la calle a los ordenadores

Ficha técnica

Título de la actividad: De la Calle a los Ordenadores

Dinamizador responsable: Angel Antoran y Marta Sanz

Entidad: Fundación Federico Ozanam

Colectivo: Adolescentes y Jóvenes en riesgo de exclusión

Numero de usuarios en el que recae la actividad: 6

Línea de actuación:

Uso comunitario	x
Inserción laboral	
Alfabetización	

Duración de la actividad: 1 h, 2 días a la semana

Objetivos de la actividad

Crear un espacio con los chavales de uso de tiempo libre fuera de su ambiente normal, que es la calle.

Acercar medios informáticos a los chavales y dar a conocer el recurso del aula informática.

Descripción de la actividad

Desarrollo de la actividad: En la actividad, que duraba una hora, se realizaban actividades a través del juego, juegos lúdicos, que hacia la actividad mas motivadora para los chavales.

Actitud de los usuarios y usuarias: la actitud fue de sorpresa, ya que al ser chavales de dificultosa atención, nos sorprendió que la mantuviesen fija en el ordenador. Los usuarios se ayudaban entre ellos a la hora de manejarse en el ordenador.

Recursos utilizados: los ordenadores del aula informática, la conexión a Internet.

Reflexiones y observaciones pedagógicas o tecnológicas

Se notaba que usuarios eran mas torpes con el ordenador, que casualmente eran los que mas problemas tienen de relación entre sus iguales y educadores.

Los adolescentes y jóvenes, jugaban a los mismos juegos, a pesar de la diferencia de edad.

A la mayoría les cuesta escribir y leer, con lo que el trabajo es doble, pero el ordenador también les enseña aunque sea a través del juego, que si queremos algo cuesta un esfuerzo, en este caso para jugar necesitas saber leer y teclear.

